



Spillevejledning

Spil 1

10 lykkespil. Skive giver gevinst. Række 1: Man starter i Række 1. Flash i alle felter. Vindes et af felterne med skift til Række 2 skiftes med det samme, og værdien i feltet erstattes af en fast gevinst. Når Række 2 er slut vendes tilbage til Række 1. Række 2: Flash i alle felter. Vindes et af felterne med skift til Række 3 skiftes med det samme, og værdien i feltet erstattes af en fast gevinst. Når Række 3 er slut, vendes tilbage til Række 2. Række 3: Flash i alle felter.

Spil 2

10 lykkespil. Sol tænder et felt. Fuld søjle giver gevinst. Hvis et hjul er holdt, tændes ingen sole.

Spil3

10 Lykkespil. Lyset steppes frem med summen af terningerne på de aktive gevinstlinier. Terning på holdt hjul tæller ikke. Når et felt er "ramt", blankes feltet ved næste tryk på start. Ubrugte Lys Nudge gemmes fra spil til spil. Lys Nudge betyder, at man kan flytte 1, 2 eller 3 step ad gangen. Tavle 2: Rammes felt 18 tændes alle slukkede felter undtagen felt nr. 18, som efterlades blank.

SPIL 4

3 baner med start i bane 1. Før start vælges søjle. For hver søjle er der symboler på hjul 2, som kan flytte lyset en eller to step. Man får samme gevinst uanset hvilken søjle man vælger. Man får kun gevinst, hvis den valgte række er foran eller på linie med en af de 2 andre søjler. Hvis den valgte søjle når i mål som vinder, kan spilleren vælge om han vil have et flash i felterne til bane 1 eller spille bane 2. Bane 2 udføres som bane 1. Kommer den valgte række i mål som vinder, kan man vælge om man vil have et flash i felterne til bane 2 eller spille bane 3. Bane 3 udføres som bane 2. Kommer den valgte række i mål som vinder, får man et flash i felterne til bane 3.

Sol spil

Sole på hjulene indsættes på spillepladen. 3 - 4 - 5 sole på stribe giver gevinst.

Extra Chance

Et flash i de tilhørende felter.

Jackpot spil 1

Ved start kan man Gamble om antal lykkespil. Tryk Start sw medfører at man får 50 lykkespil. Tryk Gamble medfører, at man Gambler om at få 40 eller 60 lykkespil. Der kan kun Gambles en gang. Bar på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst.

Jackpot spil 2

Ved start kan man Gamble om antal lykkespil. Tryk Start sw medfører at man får 30 lykkespil. Tryk Gamble medfører, at man Gambler om at få 20 eller 40 lykkespil. Der kan kun Gambles en gang. Skive på centerlinien giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst.

Super spil

10 lykkespil. Skive giver gevinst. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst. Når Super Spil er slut spilles på skift Bar Spil og Skive Spil.

Tornado spil

5 lykkespil. Skive giver gevinst i de første 4 felter og BAR giver gevinst i felt nr. 5. Nedtælling af lykkespil starter efter første gevinst.

Bonus, Ekstra, Super

Et flash i de tilhørende felter.

Valgfrit spil

Vælg spil 1-2-3 eller 4 med pilene.

Spil ????

Et flash i de tilhørende felter.

4-9 Direkte nudge

4-9 Direkte Nudge i 5-10 spil. 4 direkte Nudge giver altid 5 spil. 5 direkte Nudge giver altid 6 spil . O. s. v.

3 linie spil

3 liniespil Holder pause mens Sol spil, Spil 4 og Jackpot spil er igang.

